

## **ABSTRAK**

Di era digital sekarang ini, animasi digunakan sebagai alat untuk mendeskripsikan gerakan elemen-elemen seperti grafis, karya seni, dan objek lainnya. Komputer tidak lagi asing dikalangan masyarakat umum baik dewasa maupun anak-anak. Dengan adanya alat bantuan multimedia, masyarakat akan lebih mudah mempelajari ataupun mencari sesuatu. Anak-anak juga dapat mengasah kemampuannya dalam mempelajari sesuatu.

Aplikasi ini dibuat untuk memberikan pengetahuan kepada masyarakat umum tentang keanekaragaman ular yang ada di Indonesia sehingga masyarakat dapat mengetahui apa saja ular yang ada di Indonesia ini. Aplikasi ini juga memberikan pengetahuan tentang bahaya yang di timbulkan dari tiap jenis ular yang berbeda serta penanganan apabila ada yang terkena gigitan ular tersebut. Dengan adanya sarana multimedia, pembelajaran tentang ular diharapkan mampu memudahkan masyarakat karena disajikan dengan tampilan yang menarik dan lebih tertata. Juga dilengkapi dengan gambar sehingga mempermudah masyarakat untuk lebih mendeskripsikan bentuk dari ular tersebut. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan multimedia terdiri dari 6 (enam) tahapan, yaitu konsep, desain, mengumpulkan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Dan dibuat dengan Macromedia Flash CS3 aplikasi, Adobe Photoshop CS3.

Aplikasi ini dibuat dengan menambahkan gambar, teks, suara dan animasi yang diproses untuk memenuhi kebutuhan media sebagai pendukung pembelajaran yang menarik pengetahuan masyarakat.